

Pomocí vektorového grafického editoru Zoner Callisto vytvoř ruku.

Použij:

tvary
převod na křivky
výplň

Postup:

zvol výchozí tvar, nejlépe kruh
pomocí převodu na křivky vytvaruj ruku, pracuj s uzlovými body
vytvořenou ruku vybarvi pomocí výplně, můžeš domalovat prstýnky, nehty a podobně.

MOŽNÉ ŘEŠENÍ:

