

**Pomocí vektorového grafického editoru Zoner Callisto vytvoř balónky. Použij tvary, křivky a průhlednost.**

**Použij:**

tvary

křivka

výplň

průhlednost

**Postup:**

dle předlohy vytvoř tvar balónku

použij jednoduchou výplň

kopíruj tvar, nastav průhlednost kruhovou, cca 30%, přechod od 25 do 100, střed na pozici 32

použij pozadí

**MOŽNÉ ŘEŠENÍ**

